

- Lichterkette ✓
- Helm ✓
- Fledermäuse ???



Tag 2



Man weiß inzwischen, dass die Tunnel nach Süden verlaufen – doch niemand ahnt, wie weit sie wirklich reichen.

Der Schnee knirscht unter deinen Stiefeln, als du am Rand des Kraters stehst. Die Nacht ist still, doch tief unter der gefrorenen Erde hörst du ein dumpfes Echo – wie das ferne Rollen eines Wagens. Du richtest deine Lampe auf den Abgrund und der Schein taucht eine schmale Öffnung in fahles Licht.

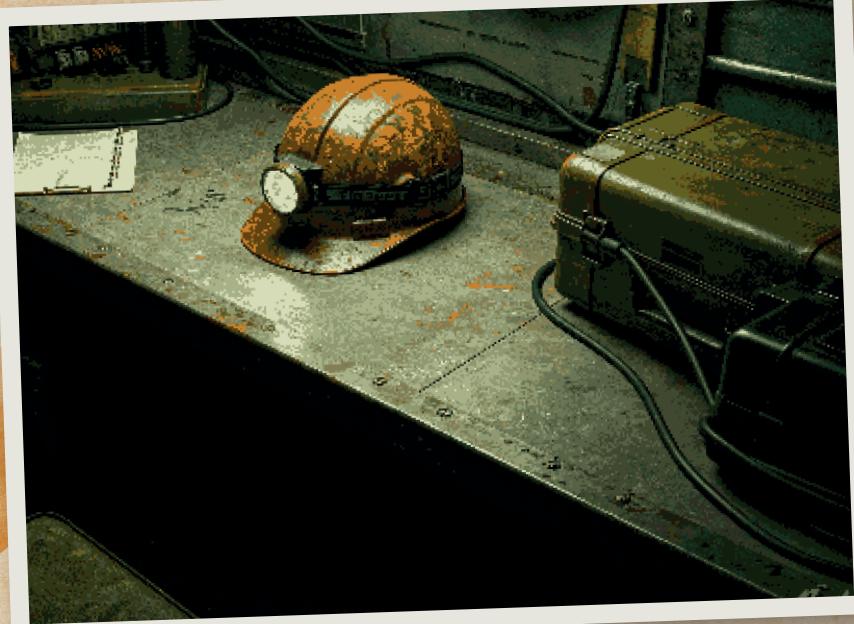
Potzblitz! Das ist ja ein ganzes Tunnel-System, das sich wie eine unsichtbare Schlange aus der Stadt windet. Die Luft, die aufsteigt, ist wie magnetisiert und riecht nach Zucker und altem Öl.

Du begibst dich in die Tunnel, neugierig, welchem Zweck sie dienen und wo sie hinführen.

Du folgst dem schmalen Pfad in die Dunkelheit. An der Wand, knapp über dem Boden, entdeckst du eine eingeritzte Markierung: drei verschlungene Kreise. Weiter vorn verzweigen sich die Gänge – drei Richtungen, drei Möglichkeiten.

C

Das ist ein Spezialkonfekt.  
Das sollte gegen die  
Fledermäuse helfen!



Auf in den Tunnel!

